**FretsOnFire**

|

|

|--> DATA:

| |--> mods:

| | |-->Chilly : Graphics

| | |-->LightGraphics: Graphics

| |

| |--> songs:

| | |-->muziek voor game met logic

| |

| |--> translations:

| | |-->verschillende talen

| |

| |--> win32:

| |-->installer van game

|

|--> DOC:

| |--> installeren van game voor mac?

|

|--> SRC:

| |--> midi: audio?

| |--> overige files zijn de python bestanden voor de logica van het spel

|

|--> Manifest: laden van data ofzo?

|--> Manifest.in: ook laden van data ofzo?

|--> Makefile: maken van een file waar de data van de game in word opgeslagen?

|--> changelog.txt: de changes van verschillende updates van de game

|--> copying.txt: license met copyright info

|--> install.txt: guide om de game te installeren

|--> readme.txt: gewoon de readme

|--> setup.py: de computer klaar maken om de game te runnen?

|--> todo.txt: todo lijst

de readme is de file waar je kan lezen wat de code doet en hoe je hem moet runnen. De license file heet in dit programma copying.text daarin staat dat er copyright op de game zit. Ik heb geen gitignore file gevonden, een gitignore file is er om bepaalde bestanden niet te laten uploaden naar git, dit wil je doen voor bijvoorbeeld bestanden met je api key ofzo. Setup.py is het bestand dat de computer klaar maakt om de game te runnen.